

# LICENCIATURA EN INGENIERIA EN SOFTWARE Y SISTEMAS



1° CUATRIMESTRE	2° CUATRIMESTRE	3° CUATRIMESTRE	4° CUATRIMESTRE	5° CUATRIMESTRE	6° CUATRIMESTRE	7° CUATRIMESTRE	8° CUATRIMESTRE	9° CUATRIMESTRE
Álgebra LSS101	Calculo Diferencial e Integral LSS206	Análisis de Circuitos Eléctricos LSS311	Programación Orientada a Objetos I LSS416	Programación Orientada a Objetos II LSS521	Diseño de Sistemas Digitales LSS626	Microcomputadoras LSS731	Sistemas de Calidad LSS836	Administración de Proyectos de Software LSS941
Taller de Expresión Oral y Escrita LSS102	Mecánica para Ingeniería LSS207	Bases de Datos I LSS312	Bases de Datos II LSS417	Sistemas Operativos I LSS522	Sistemas Operativos II LSS627	Sistemas de Comunicaciones LSS732	Derecho Informático LSS837	Inteligencia Artificial LSS942
Probabilidad y Estadística LSS103	Electrónica Digital LSS208	Lenguajes de Programación LSS313	Lenguajes de Programación LSS418	Administración para Ingeniería LSS523	Programación Web LSS628	Administración de Redes LSS733	Seguridad Informática I LSS838	Seguridad Informática II LSS943
Física LSS104	Estructura y Programación de Computadoras LSS209	Matemáticas Discretas LSS314	Fundamentos de Redes LSS419	Redes Computacionales I LSS524	Redes Computacionales II LSS629	Arquitectura de Computadoras LSS734	Programación de Móviles LSS839	Seminario de Titulación LSS944
Computación para Ingenieros LSS105	Algoritmos y Estructura de Datos LSS210	Métodos Numéricos LSS315	Análisis de Sistemas y Señales LSS420	Diseño de Modelos Estadísticos Computacionales LSS525	Ingeniería de Software LSS630	Lenguajes Formales y Automatas LSS735	Compiladores LSS840	Ética Profesional LSS945